Опубликовано 5.04.2021

Осколок Нефрита

Автор Дэвид Марч, Оригинал сценария.

Другое название: “Нефритовая Статуя?” (The Jade Statue?)

Вступление

Томас Дроуг был посредственным оккультистом. Его книжные полки заполнены эзотерической литературой, вроде Алистера Кроули или Тайм Лайф. Он хотел совершить большой прорыв в оккультных науках, и в своих поисках нашел то, что в итоге его убило.

Недавно он купил и получил экспресс-почтой настоящий магический предмет, Томас открыл упаковку и взял его в руку. Внезапно рядом появился трехметровый Демон и напал на него.

Том не был полным неудачником и выстрелил из своего револьвера с “серебряными” пулями в Демона, но вскоре после этого его разрубили на куски.

Стрельба привлекла внимание полицейских. Они прибыли на место происшествия и обнаружили Дроуга в запертой комнате, с револьвером в правой руке, отделенной от тела и лежавшей в другом конце гостинной. Левая же рука была крепко прижата к груди со стиснутой в кулаке фигуркой из драгоценного камня. На месте преступления оказалось очень мало улик, чтобы понять, кто нашинковал Дроуга. Полиция осмотрела

апартаменты, нашла осколки серебряной пуль, кусочки нефрита и забрала их вместе с частями тела с собой.

Ведущий следователь Детектив Макс Вакелам ранее участвовал в операции Дельты Грин, помогая в расследовании серии оккультных убийств с участием колдуна Чо-чо и Бродящего Меж Миров. Полагая это дело чем-то похожим, он сообщил своему куратору в Дельте о недавнем убийстве Дроуга, и игроки были вызваны для расследования.

Развитие сюжета

Драгоценный камень, купленный по почте Дроугом - это магическое орудие убийства. Демон появляется только наедине с держащей статуэтку в руках жертвой. Когда в комнату входит другой человек, он мгновенно исчезает в камне.

В зависимости от персонажей игроков, есть ряд причин для вовлечения федеральных агентов в дело. Они могут заниматься наркотиками, серийными убийцами или террористами. Тот факт, что Дроуг заказал свою статуэтку онлайн и за пределами штата, должен быть достаточной причиной для ФБР, так как она пересекла границы штатов и несколько юрисдикций. Что бы ни случилось, у игроков есть аспекты для начала расследования.

Апартаменты Дроуга

Дроуг жил в маленьком домике на спокойной улице в той части города с низкой арендной платой, который подходит Куратору. В доме две спальни, кухня, гостиная, она же столовая и ванная комната. Полиция закончила осмотр места происшествия, сейчас вход охраняет один коп, который выглядит скучающим. В доме живут две кошки Баст и Шиба.

Перед сценой, с Детективом Вакеламом или без него, игроки могут проверить, что все окна заперты, дверь имеет сложный засов, который, кажется, был немного излишним для нужд хозяина-одиночки. Книги на стенах - это зачитанные до дыр произведения Алистера Кроули и некоторые работы Денниса Уэйтли. Есть также шкаф с различными оккультными предметами, включая каменный блок внутри половины знака Старейшины, вырезанного на нем, разные соли и оккультные химические вещества и коробка с серебряными пулями от “Пули Фурнанс”, изготовленная по индивидуальному заказу на www.bulletfurnace.com. Чеки по кредитным картам могут подтвердить, что Дроуг купил их 9 месяцев назад.

Игроки, выполнившие бросок на Поиск скрытых мест, могут обнаружить различные улики. Все окна заперты изнутри; есть чулан, он забит одеждой и коробками, но никаких признаков того, что что-то было потревожено, кроме обыска полиции; в стене два пулевых отверстия (криминалисты удалили пули), а в пистолете не хватало 4 патронов.

Единственное, что они могут найти, - это нефритовая пыль. Вакелам подтвердит, судебно-медицинская экспертиза нашла на земле несколько осколков нефрита, которые были взяты в качестве доказательства.

Ящик для улик

Подойдя к полицейскому участку и изучив улики, игроки могут найти пули, которые достали из стены, и маленькие кусочки нефрита. Специалисты только что закончили первоначальное обследование и обнаружили нечто необычное: одна из пропавших без вести серебряных пуль на самом деле была в обломке нефрита. Очевидно, Дроуг стрелял в камень. Баллистика это подтвердит. Игроки также могут изучить оружие и определить, действительно ли Дроуг пользовался патронами с серебряным пулями. В тот момент когда Агенты закончат осмотр этой информации, они услышат крики и звуки боя, исходящие со стороны морга.

Морг

Прибыв в морг, Агенты увидят сцену беспорядка: лежащий на боку стол с наполовину всткрытым телом Дроуга на кафеле, повсюду разбросаны внутренности трупа. Они обнаружат, что судмедэксперт насажен на сломанный стул, а медицинские инструменты и химические вещества разлиты по полу (потеря рассудка 1/1D6 от всей сцены). Они также увидят нефритовую статую посреди пола, лежащую на боку.

При успешной проверке Поиска Игроки могут найти небольшой магнитофон в углу комнаты. На ленте следующая запись.

“[Дата, время]. Вскрытие Томаса Дроуга. Мужчина среднего возраста. Правая рука отделена от тела. В левой руке жертвы небольшая нефритовая статуэтка. Отрезаю пальцы, чтобы её освободить, она, кажется, очень крепко зажата.”

звуки пилы, фоновый шум, на фоне: “позже Док”*, “Это, кажется, понятно.”, *зловещие звуки*, “Что это за хрень?”, “Боже мой!”

крик, сопровождаемый грохотом и разрываемой плотью

Конец ленты.

Можно найти санитара Боба Лайтфута, он заявляет, что только что покинул комнату для вскрытия, желая выпить кофе, всего на пару минут. Он определенно не видел каких-либо таинственных незнакомцах или кого-либо еще, кто мог бы напасть на Дока.

Статуя

Нефритовая статуэтка имеет высоту около 7,5 см, она чуть-чуть повреждена, несмотря на то, что Дроуг держал ее в смертельной хватке и две битвы. Это нефритовая статуя четырехрукого Демона, на которой есть следы царапин, одна крошечная дырочка и скол на руке.

Каждая рука Демона представляет собой острый меч или коготь. Если кто-то захочет рассмотреть статуэтку под увеличительным стеклом, он может заметить скол, который выглядит как пулевое отверстие. Анализ покажет, что в сколе есть следы серебра и он примерно похож на обнаруженный кусок нефрита из квартиры Дроуга.

Как бы Игроки не старались, у них не должно легко получиться уничтожить статую в ее миниатюризированном виде, магическое оружие может повредить ее, но большинство Агентов не имеют доступа к таким предметам.

Настоящая трюк заключается в том, что любой игрок оставшийся наедине со статуей столкнется с Демоном (ее можно держать ее в закрытом непрозрачном контейнере). Статуя немедленно вырастает до трех метров в высоту и атакует Агента, если он протянет достаточно долго, чтобы дождаться подмоги, демон вернется к обычному размеру статуэтки, в противном случае он будет преследовать Агента и порежет на части, и только потом превратится обратно. Если игрок как-то побеждает Демона (это может сделать противотанковый ракетный комплекс с кумулятивным зарядом), он разваливается на кучу нефрита, и чары разрушаются.

Вывод

Агенты должны сами узнать о магии Статуэтки, и в зависимости от того, как это будет сделано, в их распоряжении окажется несколько вариантов. Также им нужно придумать, как объяснить произошедшее местной полиции, но это их обычная работа.

Они также должны выяснить, кто создал статую и почему? Кто отправил Демона, было это преднамеренно или нет. Все, это нужно придумать Куратору и для его кампании.